

# COMISIA DE ATRIBUIRE DE DENUMIRI A MUNICIPIULUI BUCUREȘTI

## AVIZ

Nr. 06/16.05.2018

În temeiul art. 3 alin. (7) din Ordonanța Guvernului nr. 63/2002 privind atribuirea sau schimbarea de denumiri, aprobată cu modificări și completări prin Legea nr. 48/2003, cu modificările și completările ulterioare, și al Regulamentului de funcționare a Comisiei de atribuire de denumiri județene, respectiv a municipiului București, aprobat prin Ordinul ministrului internelor și reformei administrative nr. 564/2008,

### Comisia de atribuire de denumiri a municipiului București

#### AVIZEAZĂ

**Favorabil / Nefavorabil** proiectul de hotărâre al

#### **CONSILIULUI GENERAL AL MUNICIPIULUI BUCUREȘTI**

având ca obiect **atribuirea / schimbarea** denumirii:

***Piața Leul Ierusalimului, spațiului public situat la intersecția străzii***

***Clucerul Udricani cu strada Olteni, din sectorul 3.***

#### **Obiecțiuni:**

- Există denumirea *Piața Ierusalim*, atribuită prin H.C.G.M.B NR. 72/30.03.2016, la intersecția dintre str. Sibiu și Drumul Taberei, sector 6;
- De asemenea, la intersecția dintre Șos. Cotroceni, Bd. Geniului, Bd. Iuliu Maniu, Șos. Grozăvești, sector 6, există denumită generic *Piața Leu*, unde este amplasat monumentul "LEUL – simbolul gloriei și eternității Armei Geniu", amplasat, după Primul Război Mondial, în cinstea militarilor români căzuți în Războiul de reîntregire a neamului.
- Conform art. 5, pct.2 lit. c) și i) din H.C.G.M.B. nr. 31/2003 atribuirea de noi denumiri trebuie să aibă în vedere "gruparea pe cât posibil pe zone a denumirilor ce cuprind aceeași sferă de activitate" și faptul că "o denumire poate fi atribuită o singură dată".

#### **Propuneri:**

- Amplasarea monumentului obiect al donației statuia "Leul – simbol al orașului Ierusalim" să fie în Piața Ierusalim, sector 6.
- A se vedea Avizul nr.01/30.03.2016 al Comisiei de atribuire de denumiri a municipiului București.

Data eliberării: 16.05.2018

**Președintele Comisiei de atribuire de denumiri a municipiului București,**

**CEZARA MUCENIC**  
  
